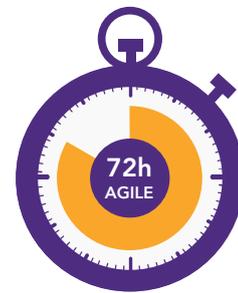


# 72 heures pour innover en mode Agile



4 - 7 février 2020

## Méthode Agile

Les équipes travaillent durant 72h sur le développement de solutions innovantes en appliquant les méthodes Agiles et SCRUM en relation permanente avec les entreprises.

Le challenge est animé par des enseignants-chercheurs et des professionnels travaillant dans le domaine de l'agilité.

Les étudiants bénéficient d'installations techniques et de logiciels pour réaliser les prototypes physiques ou numériques au sein du Lorraine Fab Living Lab®.

## Des étudiants

75 étudiants ingénieurs et masters répartis en 12 équipes.

## Valeur ajoutée

Vivez l'expérience aux côtés d'étudiants créatifs, découvrez les méthodes et approfondissez vos connaissances !

## Innovation

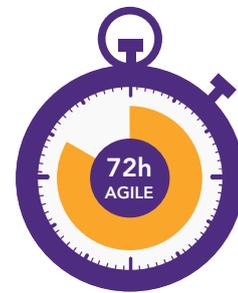
Les équipes développent des produits industrialisables ou des applications web centrées sur l'expérience utilisateur en s'appuyant sur la réalisation de prototypes.

## Résultat

A l'issue du challenge, les équipes présentent leurs résultats sous forme de pitches et de démonstrations.

Vous souhaitez **participer**, **proposer des sujets** ou **suivre une formation innovante** sur les **méthodes agiles** :  
[ensgsi-partenariat@univ-lorraine.fr](mailto:ensgsi-partenariat@univ-lorraine.fr)

# Retour sur les éditions 2018 et 2019



**myXtramile**

« En tant que startup du numérique, nous sommes familiers du développement en mode Agile. Pourtant vivre cette expérience aux cotés d'étudiants non informaticiens nous a permis de faire évoluer nos approches.

Les résultats obtenus en 72h sont impressionnants et ont challengé nos développeurs ! »

Halima RAMDANI, Responsable R&D, MyXtramile

« C'est une chance de pouvoir mobiliser autant de personnes et de compétences sur un projet en si peu de temps. Cela a beaucoup accéléré notre projet de nouvelle application métier. Nous ne connaissons pas du tout l'approche et la méthode Agile. Le fait de travailler en permanence sur maquette nous a permis d'échanger facilement avec les équipes sans avoir besoin de parler le langage informatique. »

Stéphane WIESER, Directeur des Imaginales, Mairie d'Épinal

**ImaginaLES**  
le festival des mondes imaginaires



« J'étais curieux de voir ce que des étudiants non informaticiens pouvaient obtenir comme prototype de site web en 72h. Le résultat a dépassé largement mes attentes si bien que j'ai souhaité intégrer un des membres de l'équipe à mon entreprise cette année ! »

Johan CLAIRE, CEO Innovation Way

Site communautaire pour partager des événements et incidents sur les routes de France.



Application pour faciliter la gestion du parc machine en maintenance et l'organisation des tournées.

Application pour valoriser la fidélité des usagers des services Docapost-Applicam.

